



**Découvrir les codes de la bande dessinée : écriture et dessin**



**Les mots de la BD**

**Le vocabulaire de la bande dessinée.** Retrouve dans la grille les mots suivants :

A B C D E F G H I J Retrouve les mots suivants dans la grille :

1	O	I	R	A	N	E	C	S	E	C
2	N	S	Y	N	O	P	S	I	S	A
3	O	B	A	E	N	L	I	V	A	R
4	M	U	B	L	A	A	U	I	C	T
5	A	D	E	L	D	N	Q	G	P	O
6	T	E	S	U	S	C	O	N	L	U
7	O	I	N	B	E	H	R	E	A	C
8	P	I	R	T	S	E	C	T	N	H
9	E	N	C	R	A	G	E	T	E	E
10	E	M	M	A	R	G	O	E	D	I

- SCENARIO
- BULLE
- CARTOUCHE
- CASE
- ONOMATOPEE
- PLAN
- SYNOPSIS
- IDEOGRAMME
- ALBUM
- VIGNETTE
- CROQUIS
- PLANCHE
- STRIP
- ENCRAGE



**Les mots de la BD (suite) : le mot mystère**

Les 13 lettres inutilisées te permettront de reconstituer le **mot mystère**.

**Quel est le mot ?**

.....

.....



**Pif, paf, boum ! Traduis des sons en bande dessinée**

**Remplacer des onomatopées par une phrase.** Pour chacun de ces 3 exemples extraits de la BD, écris une petite phrase qui explique quel est le bruit traduit par l'onomatopée utilisée.

**Image 1**



**Quel est ce bruit ?**

.....

.....



Image 2



Quel est ce bruit ?

---

---

Image 3



Quel est ce bruit ?

---

---



**Traduire des sons en onomatopées.**

Pour chacun de ces bruits, **invente une onomatopée et crée un petit dessin** pour l'illustrer.

**Un loup hurle**


**Une grenouille coasse**




Une mouche vole



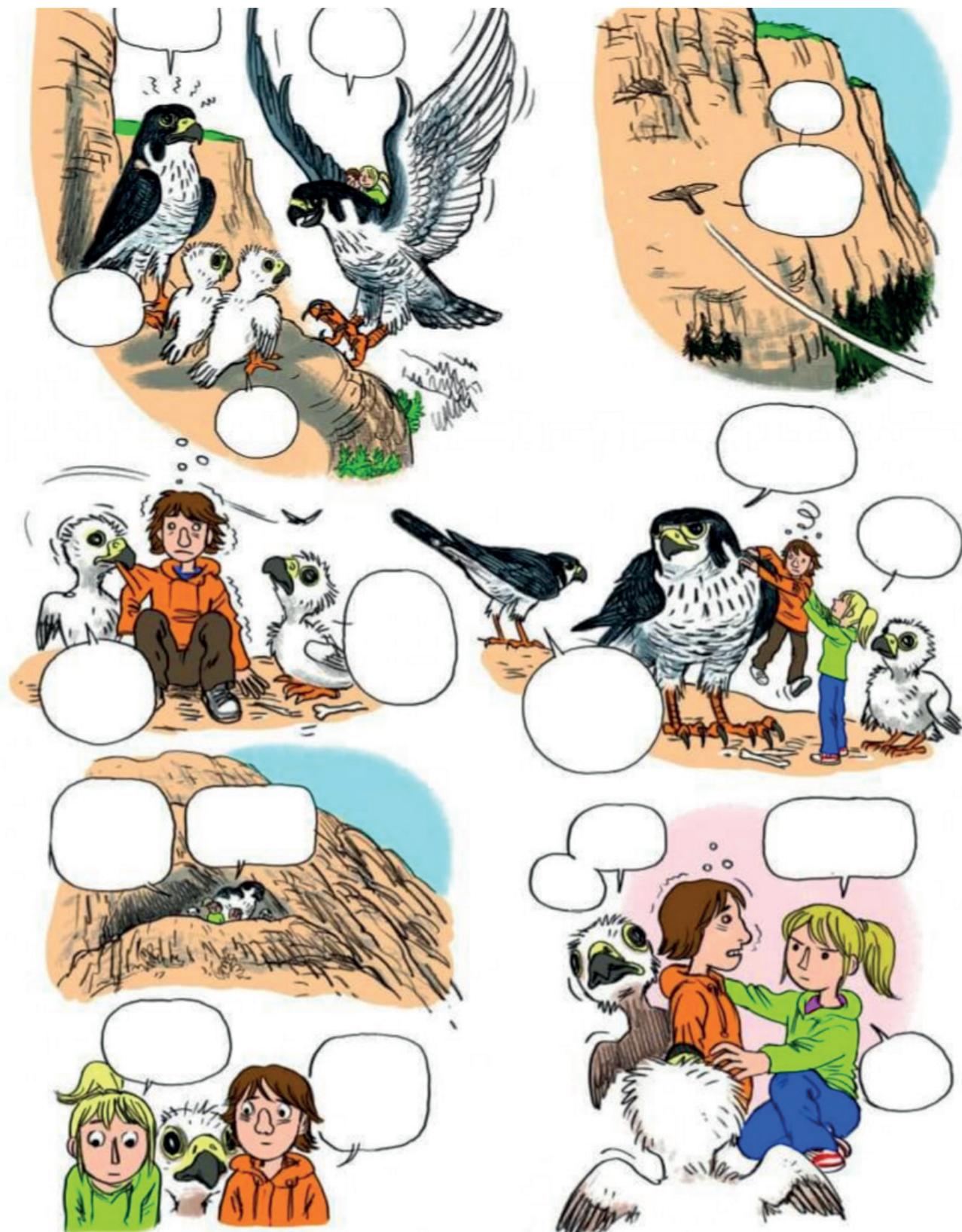
Un lapin court dans la neige



Bulles et dialogues

Imaginer des dialogues. Imagine les dialogues de cette page et écris-les dans les bulles.

Imagine les dialogues





 **Dessine le faucon pèlerin**

**Dessiner un personnage de bande dessinée.** Dessine le **faucon pèlerin** ! Avant de te lancer, réfléchis à la façon dont tu veux le représenter :

1)

Veux-tu qu'il soit plutôt réaliste ou plutôt humoristique ?

.....

.....

2)

Quelles sont les caractéristiques du faucon pèlerin que tu veux mettre en avant ?

.....

.....

.....



Dessine !

 **Case manquante !**

**Imaginer et dessiner.** L'illustrateur n'a pas eu le temps de terminer sa BD. Il compte sur toi pour prendre le relais ! **Imagine une autre fin à l'histoire, et dessine-la** dans la case dédiée. Essaie d'être le plus fidèle possible au style de l'illustrateur !

**C'est ton tour !**



