

L'ours des Pyrénées

L'ours dans son élément ! L'ours des Pyrénées est un animal emblématique de cette chaîne de montagnes. Tous les regards sont tournés vers lui. À toi d'apprendre à le connaître.

Retrouve les mots se rapportant à l'ours des Pyrénées dans la grille des mots mêlés.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	S	E	V	E	A	F	B	I	C
2	H	O	U	R	S	O	N	N	D
3	I	E	L	F	G	R	A	S	T
4	V	G	H	I	J	C	K	E	A
5	E	L	M	N	T	E	O	C	N
6	R	E	P	O	S	A	M	T	I
7	N	F	A	I	N	E	I	E	E
8	E	P	Q	R	S	T	E	R	R
9	R	F	L	E	U	R	L	U	E

Mots à retrouver dans la grille :

- MIEL
- GRAS
- FAINE
- TANIÈRE
- REPOS
- SÈVE
- FLEUR
- OURSON
- INSECTE
- HIVERNER
- SOLITAIRE
- FORCE

La réintroduction de l'ours

Bienvenue ! L'ours est une espèce qui a disparu de nos contrées et grâce à la réintroduction d'ours étrangers, nous pouvons le revoir habiter nos montagnes.

Écris les pays suivants sur la carte de l'Europe dans les cadres légende : **Slovénie, Italie, Autriche, Espagne, Grèce, France et Suisse.**

Complète la carte de réintroduction des ours à partir de l'article "Ours où es-tu ?" de ce Natur'action en écrivant le nombre d'ours introduits dans les pays concernés.



Ours, où es-tu ?

En Europe de l'Ouest, l'ours est menacé. Autriche, Espagne, Italie, Grèce, France... **Chaque pays qui abrite des ours est responsable de la conservation de l'espèce.** D'où les lâchers d'ours issus de Slovaquie. La France en a réintroduit 8, l'Italie 10 et l'Autriche 3. En Suisse, l'ours a disparu il y a 2 siècles. Mais depuis 2005, une quinzaine, venus d'Italie, ont fait leur réapparition sur le territoire.

 **Imagine ton futur métier**

Ton avenir ! Adrien Dérousseau a choisi de devenir animateur nature pour l'association Pays de l'Ours (Adet). Et toi, quel métier Nature choisirais-tu ?

Écris une fiche du métier Nature que tu auras choisi pour la présenter à tes camarades :

Nom Prénom

.....

Age

.....

Métier

.....

Employeur

.....

Ses Missions

.....

.....

.....

.....

Lieu

.....

 **Sur la piste des traces**

La chasse aux indices ! Comme Adrien Dérousseau, pars à la recherche de traces laissées par les animaux.

Dès que tu trouves une trace d'animal, remplis le tableau.

	Animal 1	Animal 2	Animal 3
Dessin ou objet			
Lieu			
Suspect			